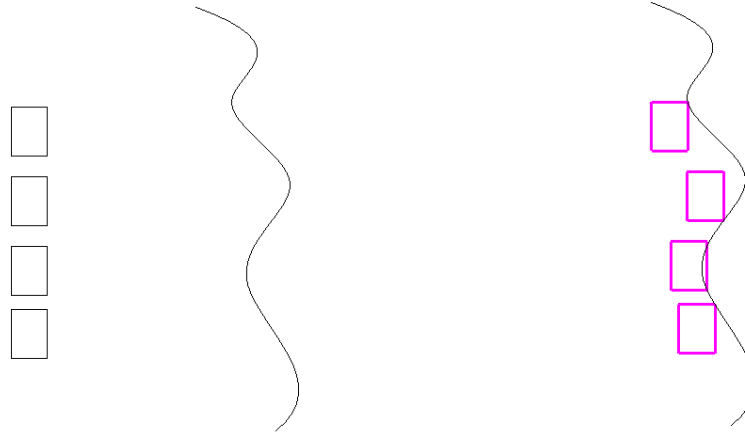


- Original akan mempertahankan bentuk asli elemen saat membuat duplikat. Pada dasarnya mitter dan original hampir selalu memberikan hasil yang sama. Namun pada saat anda membuat duplikat paralel dari elips, metode mitter akan membuat duplikat sebagai b-spline untuk mempertahankan sudut paralel dengan elemen asli. Sementara original akan tetap menghasilkan elips, namun tidak mempertahankan sudut paralel dengan elemen asli.

Move to Contact

Alat ini baru muncul di versi XM 08.09.03.48. Move to contact akan memindahkan elemen ke arah yang didefinisikan sampai bertemu dengan elemen lain. Alat ini bekerja untuk desain 2D dan 3D.



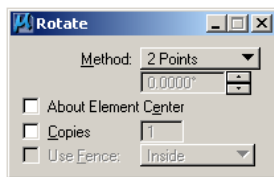
Posisi semula

Setelah digunakan move contact

Latihan Manipulasi Elemen

Anda mungkin masih ingat dengan denah ini. Denah yang lalu telah dikembangkan. Dan kita akan melengkapinya lagi.

Zoom sampai anda melihat kolom pada titik 1. Kolom ini belum sejajar dengan garis center line dari bangunan. Aktifkan *rotate*. Karena kita belum mengetahui besarnya sudut putaran, gunakanlah metode *2 points*.



Pilihlah kolom tersebut. Letakkan data point pada pertemuan center line, dan letakkan data point ke dua pada sudut center line di titik 2.

Sekarang, kita akan membuat duplikat kolom ini. Kita akan menambahkan kolom pada titik-titik 2 dan 3 (titik pertemuan center line), serta titik 4 (titik midpoint center line).

Aktifkan copy. Pilihlah mode snap center. Pilihlah kolom tersebut, dekatkan pointer anda pada sisi kolom. Letakkan data point. Letakkan duplikat pada titik-titik 2,3, dan 4.

Aktifkan *element selection*. Pilihlah kolom-kolom pada no 1, 2, dan 3. Aktifkan copy, dan letakkan data point di sudut center line no .1 sebagai acuan. Letakkan data point ke dua di titik 5 sebagai titik perpindahan.